gioco narrativo per più ambientazioni

Giocatore ______

Nome Personaggio ______

Professione ______

Titoli ______

Nazionalita' ______

Sesso ______ Eta' ______ Altezza ______

Breve Descrizione ______

Vigore	(For+Des)/2	______
Accuratezza	(Des+Per)/2	______
Intuito	(Per+Con)/2	______
Dote	(Con+Vol)/2	______

ESPERIENZA ______

FORZA

DESTREZZA

PERCEZIONE

VOLONTA'

CONOSCENZA

Resistenza Magica

Energia Magica

Shock

Iniziativa

Difesa

Movimento

Vitalita'

Arma	Abilita'	Danno	D. Medio	Colpi	Raggio	Ritardo	In Canna	N. Azioni	Usati
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○

%	Vitalita'	Tiro Difficolta'	Pronto Soccorso
60%			13
70%			15
80%			17
90%			19
100%			21
P.N.R			23

Denaro e Proprieta'

Entrate Annuali ______

Denaro in Tasca ______

Totale Posseduto ______

Debiti ______

Oggetti Speciali e Magici

Equipaggiamento

Oggetto	Locazione

© 1999-2002 Ikuvium Games & Dragons Lair Tutti i diritti riservati

Esperienza e Abilita'

Penelita' dei Gruppi

Educazione ( )

Agilita' ( )

Manualita' ( )

Abilita'	Valore Default	Valore Base	Punti Spesi	Valore Finale	Decine 10-20	5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
Forza					☐☐				
Destrezza					☐☐				
Percezione					☐☐				
Volonta'					☐☐				
Conoscenza					☐☐				
						5	10	15	20

Incontri

Note

© 1999-2002 Ikuvium Games & Dragons Lair Tutti i diritti riservati